



UMARG

Using Mobile Augmented Reality Games to develop key competences through learning about sustainable development

Σχετικά με το πρόγραμμα

Το UMARG είναι ένα χρηματοδοτούμενο πρόγραμμα Erasmus+ KA2 στο πεδίο των Στρατηγικών Συμπράξεων για τη Σχολική Εκπαίδευση που προωθεί την καινοτομία στο πλαίσιο της Συμφωνίας Ref.No. 2019-1-RO01-KA201-063778. Περιλαμβάνει τη συνεργασία οκτώ εταιρών (τέσσερα Πανεπιστήμια / Ερευνητικά Κέντρα και τέσσερα σχολεία) από τη Ρουμανία, την Ελλάδα, την Κύπρο και την Ολλανδία.

Στόχοι του προγράμματος

Να εξερευνηθούν οι δυνατότητες των καινοτόμων τεχνολογιών σε επίσημες ή ανεπίσημες ρυθμίσεις, παρουσιάζοντας παραδείγματα Παιχνιδιών Επαυξημένης Πραγματικότητας για Κινητές Συσκευές (MARG) και αναπτύσσοντας οδηγίες για αυτά.



Να αναπτυχθεί ένα πλαίσιο μάθησης για την ανάπτυξη των ψηφιακών και κοινωνικών δεξιοτήτων των μαθητών μέσω του MARG.

Να δοθούν στους εκπαιδευτικούς οι απαραίτητες τεχνικές γνώσεις για να δημιουργήσουν το δικό τους περιεχόμενο για την ενθάρρυνση των βασικών δεξιοτήτων των μαθητών μέσω της μάθησης για την αειφόρο ανάπτυξη.



Να δοθούν στους εκπαιδευτικούς τα εργαλεία και η μεθοδολογία για την εφαρμογή και την αξιολόγηση των βασικών δεξιοτήτων των μαθητών τους, καθώς θα ενεργούν ως εκπαιδευτές-ερευνητές μέσω της εκπαίδευσης που βασίζεται στην έρευνα δράσης.



Εταίροι



Project's coordinator



Co-funded by the Erasmus+ Programme of the European Union